

**INTERAKTIVE METHODEN DER FACHSTELLE FÜR SUCHTPRÄVENTION IM LAND BERLIN (zur Ausleihe)**

Zum Einsatz und zur Ausleihe unserer interaktiven Materialien beraten wir Sie gerne individuell telefonisch oder vor Ort in der Fachstelle für Suchtprävention im Land Berlin.

Folgende Rahmenbedingungen gelten für die Ausleihe der interaktiven Materialien:

- Der Ausleihzeitraum ist auf höchstens vier Wochen begrenzt
- Bei einigen Materialien muss bei der Ausleihe eine Kautions hinterlegt werden, teils wird auch eine Gebühr erhoben
- Bei der Ausleihe erhalten Sie einen Ausleihbeleg

		<b>Ziele</b>	<b>Zielgruppe</b>	<b>Maße</b>	<b>Kautions</b>	<b>Gebühr</b>
	<b>Parcours der Sinne I</b>	Parcours mit fünf Stationen - Sammlung sinnlicher Erfahrungen, Reflektion der eigenen Wahrnehmung	Alle	65 cm Breite, 55 cm Höhe, 45 cm Tiefe	50 €	10 €
	<b>Parcours der Sinne II</b>	Parcours mit fünf Stationen - Sammlung sinnlicher Erfahrungen, Reflektion der eigenen Wahrnehmung	Alle	40 cm Breite, 25 cm Höhe, 30 cm Tiefe,	50 €	10 €
	<b>Jim und Jill</b>	Aufstellfiguren -interaktives Spiel zum Thema Genuss und Sensibilisierung für die Auseinandersetzung mit problematischen Konsummustern	Jugendliche	jeweils 2m Höhe und 70 cm Breite	50 €	10 €
	<b>Pedalo</b>	Koordination des Gleichgewichts und der Balance	Kinder ab dem 6. Lebensjahr und Jugendliche	40 cm Breite, 23 cm Höhe, 45 cm Tiefe	50 €	0 €
	<b>Rauschbrille (Drunk Busters-Rauschbrille)</b>	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Alkohol mit 1,3 ‰	Jugendliche und Erwachsene	20 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	<b>Rauschbrille (Low-Level-Alcopop-Brille)</b>	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Alkohol bei 0,8 ‰	Jugendliche und Erwachsene	16 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	<b>Rauschbrille (Twilight-Vision-Brille)</b>	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Alkohol mit zusätzlichem Eindruck der optischen Dämmerung oder schlechten Sichtverhältnissen bei 1,3 - 1,5 ‰	Jugendliche und Erwachsene	16 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	<b>Buzzer mit Licht und Sound</b>	Buzzer - z. B. in Verbindung mit dem Quiz "HD²"	Alle	32 cm Breite, 28 cm Höhe, 29 cm Tiefe	20 €	5 €
	<b>Drehscheibe Jugendschutz</b>	Diskussionsanregung zum Thema Jugendschutz	Alle	84 cm Breite, 118 cm Höhe	50 €	10 €
	<b>Glücksrad</b>	Interaktiver Gesprächseinstig zu den Themen Sucht und Drogen - in Kombination mit dem Quiz "HD²"	Alle	85 cm Breite, 185 cm Höhe, 47 cm Tiefe	50 €	5 €

	<b>Thesen - Spiel</b>	Kartenset - Förderung der Auseinandersetzung mit den Themen Sucht und Drogen	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Suchttreppe</b>	Kartenset - Auseinandersetzung mit dem Verlauf der Suchtentstehung	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Suchttreppe "Computer- und Internetsucht"</b>	Kartenset - Auseinandersetzung mit der Entstehung von Computer- und Internetsucht	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Suchttreppe "Glücksspielsucht"</b>	Kartenset - Auseinandersetzung mit der Entstehung von Glücksspielsucht a	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Situationen zwischen Genuss und Sucht</b>	Kartenset - Unterscheidung zwischen Genuss, Missbrauch, Suchtgefährdung und Abhängigkeit	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Sprüche zwischen Genuss und Sucht</b>	Kartenset zur Reflexion des eigenen Konsums und des Risikos einer Suchtentwicklung sowie das Lernen, dies einschätzen zu können	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Welche Sucht bin ich?</b>	Kartenset zur Kontaktherstellung von Teilnehmern in einer Schulung, Einführung in die Thematik und in den erweiterten Suchtbegriff	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Pyramide des Lebens</b>	Jugendliche werden angeregt sich Gedanken über ihr zukünftiges Leben zu machen sollen und herauszufinden, wie man sein Leben möglichst glücklich gestalten kann	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Gedankenspiele</b>	Kartenset zur Konfrontation der Teilnehmer, dass sie sich normalerweise vor schnelle Entscheidungen stellen, dabei tauschen die Teilnehmer ihre Meinungen und Einstellungen aus und erkennen Kriterien suchtvorbereitender Erziehung	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Behauptungskarten "Glücksspiel"</b>	Kartenset - interaktive Vermittlung von Wissen sowie Erweiterung von Kompetenzen zum Themenfeld "Rechtliche Grundlagen" des Glücksspiels	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Behauptungskarten "Recht"</b>	Kartenset - interaktiven Vermittlung von Wissen sowie Erweiterung von Kompetenzen zum Themenfeld "Rechtliche Grundlagen"	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €

	<b>Gefühlsmemory</b>	Kartenset - Erkennen von Gefühlen sowie die Auseinandersetzung mit den eigenen Gefühlen	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Gefühlsmemory für Kinder</b>	Memorykarten - Erkennen von Gefühlen sowie die Auseinandersetzung mit den eigenen Gefühlen	Kinder im Alter zwischen 5 und 10 Jahren	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Kartenset Computer</b>	Kartenset - Einführung und Sensibilisierung für das Thema Computer- und Konsolenspiele sowie Wissensvermittlung und Erfahrungsaustausch zwischen den Teilnehmern/Innenen	Multiplikatoren/Innenen, Eltern	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Was Kinder brauchen</b>	Kartenset - Übertragung pädagogischer Ziele in ganz konkret umsetzbare Schritte für die pädagogischen oder familiären Alltag	Multiplikatoren/Innenen, Eltern	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Was Kinder brauchen (aus suchtbelasteten Familien)</b>	Kartenset - Übertragung pädagogischer Ziele in ganz konkret umsetzbare Schritte für die pädagogischen oder familiären Alltag	Multiplikatoren/Innenen	Din A4- Format	0 €	0 €
	<b>Suchtsack</b>	Reflektion des eigenen Konsumverhaltens, Informationsvermittlung ( substanzgebundene und substanzungebundene Süchte)	Jugendliche, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen, Eltern	22 cm Breite, 23 cm Höhe, 17 cm Tiefe	10 €	0 €
	<b>Kartenset "Tabu-Wortspiel Sucht"</b>	Kartenset - Förderung der Kommunikation in Gruppen, Thematisieren vorhandenen Wissens, Wiederholung von Begriffen bzw. Kontrolle des bisher Gelernten	Jugendliche, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren/Innenen, Eltern	Din A4- Format	0 €	0 €

Stand: Juli 2010