















INTERAKTIVE METHODEN DER FACHSTELLE FÜR SUCHTPRÄVENTION IM LAND BERLIN

Zum Einsatz und zur Ausleihe unserer interaktiven Materialien beraten wir Sie gerne individuell telefonisch oder vor Ort in der Fachstelle für Suchtprävention im Land Berlin.

Folgende Rahmenbedingungen gelten für die Ausleihe der interaktiven Materialien:

- Der Ausleihzeitraum ist auf höchstens vier Wochen begrenzt.
- Bei einigen Materialien muss bei der Ausleihe eine Kautions hinterlegt werden, teils wird auch eine Gebühr erhoben.
- Bei der Ausleihe erhalten Sie einen Ausleihbeleg.
- Einige Materialien können Sie zum Selbstkostenpreis erwerben.

		Ziele	Zielgruppe	Maße	Kautions	Gebühr
	"KlarSicht-Koffer" der BZgA zur Alkohol- und Tabakprävention (nur für ausgebildete Trainer*innen)	Informationsvermittlung und Vermittlung von Entscheidungsgrundlagen für gesundheitsförderliches Verhalten in Bezug auf Alkohol und Tabak, Förderung von Risikokompetenz, Reflexion des eigenen Konsumverhaltens	Jugendliche und junge Erwachsene (Einsatz empfohlen ab 12 Jahre)	42 cm Breite, 66 cm Höhe, 26 cm Tiefe	100 €	0 €
	"Berliner Präventions-Parcours Cannabis" (nur für ausgebildete Trainer*innen)	Informationsvermittlung, Beseitigung von Unklarheiten zum Thema Cannabis, Förderung eines offenen Dialogs, Stärkung einer kritischen Haltung	Jugendliche und junge Erwachsene (Einsatz empfohlen ab 14 Jahre)	33cm Breite, 45cm Höhe, 26cm Tiefe	100 €	0 €
	"Cannabis - Quo Vadis?"- Parcours der Villa Schöpfung zur Cannabisprävention (nur für ausgebildete Trainer*innen)	Informationsvermittlung, Beseitigung von Unklarheiten zum Thema Cannabis, Förderung eines offenen Dialogs, Stärkung einer kritischen Haltung	Jugendliche und junge Erwachsene (Einsatz empfohlen ab 14 Jahre)	28 cm Breite, 42 cm Höhe, 34 cm Tiefe	100 €	0 €
	Spielsuchtprävention "Glücksspiele" (nur für ausgebildete Trainer*innen)	Informationsvermittlung und Sensibilisierung für das Thema Glücksspielsucht, Förderung eines offenen Dialogs, Stärkung einer kritischen Haltung	Jugendliche und junge Erwachsene (Einsatz empfohlen ab 16 Jahre)	32 cm Breite, 45 cm Höhe, 15 cm Tiefe	100 €	0 €
	Pedalo	Koordination des Gleichgewichts und der Balance	Kinder ab dem 6. Lebensjahr und Jugendliche	40 cm Breite, 23 cm Höhe, 45 cm Tiefe	50 €	0 €
	Rauschbrille (Drunk-Busters-Rauschbrille)	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Alkohol mit 1,3 ‰	Jugendliche und Erwachsene	20 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	Rauschbrille (Low-Level-Alcopop-Brille)	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Alkohol bei 0,8 ‰	Jugendliche und Erwachsene	16 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	Rauschbrille (Twilight-Vision-Brille)	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Alkohol mit zusätzlichem Eindruck der optischen Dämmerung oder schlechten Sichtverhältnissen bei 1,3 - 1,5 ‰	Jugendliche und Erwachsene	16 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	Drogenbrille	Simulation des Zustandes der Beeinträchtigung durch Drogen	Jugendliche und Erwachsene	16 cm Breite, 10 cm Höhe, 11 cm Tiefe	50 €	5 €
	Buzzer mit Licht und Sound	Buzzer - z. B. in Verbindung mit dem Quiz "HD2"	Kinder, Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	32 cm Breite, 28 cm Höhe, 29 cm Tiefe	10 €	0 €

	Drehscheibe Jugendschutz	Diskussionsanregung zum Thema Jugendschutz	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	84 cm Breite, 118 cm Höhe	50 €	0 €
	Glücksrad	Interaktiver Gesprächseinstieg zu den Themen Sucht und Drogen - in Kombination mit dem Quiz "HD²"	Kinder, Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	85 cm Breite, 185 cm Höhe, 47 cm Tiefe	50 €	5 €
	Quiz HD² - Hast Du's drauf?!	Interaktiver Gesprächseinstieg zu den Themen Sucht und Drogen	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	5 € (Verkauf zum Selbstkostenpreis)
	Konsumstufen	Kartenset zur Diskussion zu Übergängen von unproblematischem Verhalten bis hin zur Abhängigkeit in Verknüpfung mit Aspekten der psychischen Gesundheit. Anregung der Auseinandersetzung mit möglichen Konsummotiven, Sensibilisierung zu problematischen Konsummustern und Konsumverläufe (in Beziehung zu Ursachen und Folgen).	Jugendliche, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen, Eltern	Din A4-Format	0 €	3 € (Verkauf zum Selbstkostenpreis)
	Entwicklung Sucht Computer und Internet	Kartenset - Auseinandersetzung mit der Entstehung von Computer- und Internetsucht	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Entwicklung Sucht Glücksspiel	Kartenset - Auseinandersetzung mit der Entstehung von Glücksspielsucht	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Entwicklungsstufen Sucht Englisch	Kartenset zur Sensibilisierung für problematische Konsummuster und zur Entwicklung eines geschärften Verständnisses von Sucht	Jugendliche, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen, Eltern	Din A4-Format	0 €	0 €
	Entwicklungsstufen Onlinesucht Englisch	Kartenset zur Sensibilisierung junger Menschen für problematische Verhaltensmuster und Betrachtung der eigenen Nutzung von (Online-) Glücksspielen	Jugendliche, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen, Eltern	Din A4-Format	0 €	0 €
	Suchtdreieck Englisch	Kartenset zur Erarbeitung von Schutz- und Risikofaktoren einer Suchtentstehung	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Thesen - Spiel für Erwachsene	Kartenset - Förderung der Auseinandersetzung mit den Themen Sucht und Drogen	Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Thesen - Spiel für Jugendliche	Kartenset - Förderung der Auseinandersetzung mit den Themen Sucht und Drogen	Jugendliche	Din A4-Format	0 €	0 €
	Situationen zwischen Genuss und Sucht	Kartenset - Unterscheidung zwischen Genuss, Missbrauch, Suchtgefährdung und Abhängigkeit	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Situationen zwischen Genuss und Sucht - ENGLISCH	Kartenset - Unterscheidung zwischen Genuss, Missbrauch, Suchtgefährdung und Abhängigkeit	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Sprüche zwischen Genuss und Sucht	Kartenset - Reflexion des eigenen Konsums und des Risikos einer Suchtentwicklung sowie das Lernen, dies einschätzen zu können	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen	Din A4-Format	0 €	0 €

	Welche Sucht bin ich?	Kartenset - Kontaktherstellung von Teilnehmern in einer Schulung, Einführung in die Thematik und in den erweiterten Suchtbegriff	Jugendliche, Erwachsene, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Pyramide des Lebens	Gedankenankregung von Jugendlichen zu ihrem zukünftigen Leben sowie das Herausfinden, wie man sein Leben möglichst glücklich gestalten kann	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Behauptungskarten "Glücksspiel"	Kartenset - interaktive Vermittlung von Wissen sowie Erweiterung von Kompetenzen zum Themenfeld "Rechtliche Grundlagen" des Glücksspiels	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	"Recht- richtig oder falsch"	Kartenset - interaktive Vermittlung von Wissen sowie Erweiterung von Kompetenzen zum Themenfeld "Rechtliche Grundlagen"	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	"Recht- richtig oder falsch" - einfache Sprache	Kartenset - interaktive Vermittlung von Wissen sowie Erweiterung von Kompetenzen zum Themenfeld "Rechtliche Grundlagen"	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Suchtsack	Reflektion des eigenen Konsumverhaltens, Informationsvermittlung (substanzgebundene und substanzungebundene Süchte)	Jugendliche, pädagogische Fachkräfte, Multiplikatoren*innen, Eltern	22 cm Breite, 23 cm Höhe, 17 cm Tiefe	10 €	0 €
	Suchtsack inkl. Online-Glücksspiel	Reflektion des eigenen Konsumverhaltens, Informationsvermittlung (substanzungebundene Süchte mit dem Fokus auf digitale Medien)	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	22 cm Breite, 23 cm Höhe, 17 cm Tiefe	10 €	0 €
	Gedankenspiele	Austausch von Meinungen und Haltungen zum Thema suchtverbeugendes Erziehungsverhalten	Jugendliche, Eltern, pädagogische Fachkräfte	Din A4-Format	0 €	0 €
	Tabu - Wortspiel Sucht	Gesprächseinstieg zum Thema Sucht, Einschätzung des eigenen Wissensstandes zum Thema Sucht	Jugendliche, Erwachsene, Eltern, pädagogische Fachkräfte, Multiplikator*innen	Din A4-Format	0 €	0 €
	Was Kinder brauchen	Erarbeitung von Handlungsschritten und Zielen der Erziehung	Eltern	Din A4-Format	0 €	0 €
	Was Kinder brauchen (Kinder aus suchtbelasteten Familien)	Erarbeitung von Handlungsschritten und Zielen der Erziehung speziell zum Thema Kinder aus suchtbelasteten Familien	Eltern	Din A4-Format	0 €	0 €

Stand: 14.05.2018